

Regulamin Ogólnopolskiej Ligi Piłki Nożnej Osób Niepełnosprawnych SeniCup

Organizatorzy:

Toruńskie Zakłady Materiałów Opatunkowych S.A.,
Stowarzyszenie na Rzecz Opieki Długoterminowej i Pomocy Społecznej "Dom Pod Słońcem"

Patronat medialny:

TVP 3 Regionalna

Cel organizacji imprezy:

Popularyzacja piłki nożnej wśród niepełnosprawnych intelektualnie mieszkańców domów pomocy społecznej i innych placówek opieki długoterminowej.

Podsumowanie efektów szkoleniowych uzyskanych w czasie treningów i obozów.

Stworzenie warunków pokazania się, możliwości sportowego współzawodnictwa, które jest bodźcem i stymulatorem rozwoju fizycznego.

Integracja osób z niepełnosprawnością intelektualną ze społeczeństwem na zasadach akceptacji i szacunku.

Uświadomienie ogółowi społeczeństwa, że ludzie o obniżonej sprawności intelektualnej mają nie tylko takie same prawa, ale posiadają też predyspozycje do uczestnictwa w sporcie, a przez to również w normalnym życiu.

System rozgrywek:

Liga stanowi cykl siedmiu rozgrywek. Rozegranych zostanie sześć Kwalifikacyjnych Turniejów Regionalnych będących eliminacjami do Turnieju Finałowego. W każdym z Turniejów Kwalifikacyjnych wystartuje do 16 drużyn. Z każdego Turnieju Kwalifikacyjnego drużyny, według zasad opisanych w dalszej części regulaminu, awansują do Turnieju Finałowego.

Terminy i miejsca:

Turnieje Kwalifikacyjne zostaną rozegrane w następujących terminach:

I Turniej odbędzie się w Moskwie (Federacja Rosyjska) w terminie 12-13 V 2003

II Turniej odbędzie się w Kwidzynie (woj. pomorskie) w terminie 16-17 V 2003,

III Turniej odbędzie się na Stadionie Ośrodka Sportu i Rekreacji w Trzciance (woj. wielkopolskie) w terminie 23-24 V 2003,

IV Turniej odbędzie się w Krasnymstawie (woj. lubelskie) w terminie 30-31 V 2003,

V Turniej odbędzie się w Legnicy (woj. dolnośląskie) w terminie 6-7 VI 2003,

VI Turniej odbędzie się na stadionie KS Igłopol w Dębicy (woj. podkarpackie) w terminie 13-14 VI 2003,

Turniej Finałowy zostanie rozegrany na stadionie w Brodnicy (woj. kujawsko-pomorskie) w terminie 27-28 VI 2003.

Uczestnicy:

W każdym Turnieju Kwalifikacyjnym weźmie udział do 16. W Turnieju Finałowym zagra 20 drużyn wyłonionych w Turniejach Kwalifikacyjnych.

Reprezentacja DPS liczy 7 zawodników, 2 opiekunów, dyrektor oraz kierowca /razem 11 osób/.

Warunki uczestnictwa:

W rozgrywkach Ligi mogą brać udział zawodnicy z niepełnosprawnością intelektualną.

Do Turniejów Kwalifikacyjnych Ligi Seni Cup 2003 zostaną zakwalifikowane tylko drużyny, które do dnia 20 kwietnia 2003 r. przedstawiają komplet niezbędnych dokumentów (zgłoszenie drużyny, zaświadczenia lekarskie, zgodę opiekunów) oraz potwierdzenie wpłaty wpisowego w wysokości 640 zł od drużyny.

Zasady przeprowadzania turniejów kwalifikacyjnych:

Zasady ogólne:

W każdym Turnieju Kwalifikacyjnym przewidywany jest udział maksymalnie 16 drużyn.

Każda drużyna składa się z 7 zawodników /4 w polu + bramkarz i 2 rezerwowych/.

Drużyny zostaną podzielone na grupy o odpowiednim poziomie umiejętności. Każda grupa będzie liczyła do 5 drużyn.

Klasyfikacja do grup odbywać się będzie na podstawie gier wstępnych.

Gry wstępne:

gry wstępne zostaną rozegrane przed rozgrywkami grupowymi i będą stanowiły podstawę do podziału drużyn na grupy o odpowiednim poziomie umiejętności.

każda drużyna rozegra jeden mecz o czasie trwania 5 - 10 minut z udziałem wszystkich zawodników.

drużyny zostaną podzielone na grupy do 5 drużyn każda, w których odbywać się będzie rywalizacja.

Rozgrywki grupowe:

czas gry 2 x 10 minut z przerwą 5 minut (w uzasadnionych przypadkach czas gry może ulec zmianie),

w obrębie grup rozgrywki prowadzone będą systemem każdy z każdym, dopuszcza się możliwość rozegrania rundy rewanżowej.

rozgrywki prowadzone będą na boisku o rozmiarach 40-50m x 30-35m, wymiary bramki 2-5 m x 2 m, pole bramkowe o wymiarach 8 m x 18 m.

o kolejności w grupie decydują:

liczba zdobytych punktów,

w przypadku tej samej liczby punktów wynik bezpośredniego pojedynku między zainteresowanymi drużynami, w dalszej kolejności decydują: korzystniejsza różnica goli strzelonych i straconych, liczba goli strzelonych,

gdy zastosowanie powyższego nie wyłoni kolejności, decyduje tzw. "mała tabela" uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków między zainteresowanymi drużynami, korzystniejsza różnica goli strzelonych i straconych, liczba goli strzelonych.

Awans do Turnieju Finałowego:

do Turnieju Finałowego awansują zwycięzcy każdej z grup. Organizatorzy mogą dodatkowo nagrodzić awansem do Turnieju Finałowego drużynę, która wykaże się największym zaangażowaniem, duchem sportowej rywalizacji oraz zachowaniem zgodnym z zasadami Fair Play. W efekcie z każdego Turnieju Kwalifikacyjnego zostaną wyłonione maksymalnie 4 drużyny, które awansują do Turnieju Finałowego Ligi Seni Cup 2003.

Przepisy gry:

Obowiązują przepisy FIFA z następującymi modyfikacjami:

skład drużyny:

w grze bierze udział 5 zawodników w tym bramkarz. Rezerwowi zawodnicy mogą być wprowadzeni do gry w dowolnym czasie meczu, w czasie przerw w grze. Dopuszcza się zmiany powrotne. Zmiana powinna być zasygnalizowana sędziemu. Sędzia daje sygnał do przeprowadzenia zmiany,

czas gry 2 x 10 minut z przerwą 5 minut (w uzasadnionych przypadkach czas gry może ulec zmianie),

o wyniku meczu nie decyduje dogrywka ani rzuty karne,

wznowienie gry może być wykonane, gdy zawodnicy stoją 6 metrów od piłki,

rzut karny - wykonuje się z linii pola bramkowego. Wszyscy zawodnicy oprócz bramkarza i wykonawcy muszą stać poza polem bramkowym. Bramkarz do momentu kopnięcia piłki musi stać na linii bramkowej,

aut boczny - jest wykonywany przez podanie piłki nogą. Zawodnicy drużyny przeciwnej muszą w czasie wykopu z autu znajdować się co najmniej 6 m od piłki. W przypadku gdy po wykopie z autu żaden z zawodników nie dotknie piłki, a ta wpadnie do bramki, wówczas tak zdobyta bramka nie może być przez sędziego uznana.

aut bramkowy - bramkarz wznawia grę po aucie bramkowym w dowolny sposób z pola karnego.

nie obowiązuje przepis o pozycji spalonej,

nie obowiązuje zakaz podania do własnego bramkarza,

ubiór - piłkarze tej samej drużyny powinni mieć koszulki i spodenki w tych samych kolorach poza bramkarzem, który powinien odróżniać się od zawodników z pola gry. Zabrania się gry w butach piłkarskich z wkręcanymi korkami o sztywnej plastikowej podeszwie.

za niesportowe zachowanie sędzia może nałożyć na zawodnika karę czasowego usunięcia z placu gry na 2 lub 5 minut.

powtarzające się niesportowe zachowanie zawodnika, trenera lub opiekuna i ewidentne łamanie zasady fair play może być ukarane usunięciem z boiska i wykluczeniem z meczu lub w skrajnych przypadkach z turnieju.

Zasady rozgrywania turnieju finałowego:

Zasady ogólne:

W Turnieju Finałowym przewidywany jest udział 20 drużyn, wyłonionych w Turniejach Kwalifikacyjnych.

Każda drużyna składa się z 7 zawodników.

Drużyny zostaną podzielone na 4 grupy o odpowiednim poziomie umiejętności. Każda grupa będzie liczyła po 5 drużyn. Klasyfikacja do grup odbywać się będzie na podstawie gier wstępnych.

Pozostałe zasady i przepisy takie same jak w Turniejach Kwalifikacyjnych.

Nagrody:

Za udział w Turnieju wręczane będą medale oraz nagrody ustalone przez organizatorów.

Sprawy organizacyjne:

Organizatorzy zapewniają zakwaterowanie i wyżywienie w czasie trwania Turniejów w ramach uiszczanego wpisowego.

Drużyny we własnym zakresie pokrywają koszty dojazdu do miejsca zawodów.
Organizator nie bierze odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki na terenie obiektu na którym odbywają się zawody.
Interpretacja niniejszego regulaminu należy wyłącznie do organizatorów.